% imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\hky.jpg');

% img=imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\jerry1.jpg');

% imshow(img)

% img;

% gray=rgb2gray(img);%rengi rgb2gray ile griye dönüştürür

% imshow(gray) %rgb yi gray atadığımız için griye atama işlemi bu şekilde oldu

% a=rgb2gray(img);imshow(a);%rgb2gray atamasını a yaparsak imshow ile görüntüleme yaparız

% böylece renk griye geçer

% size(img) %resmin boyutlarını gösterir

% size bir yerlerde kullanmak isterssek [a,b,c]=size(img)

% imread(img); bu şekilde ekrar yzsak bile yine renkli çıkar

% %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

% resmin histogram komutu için komutlar

% img=rgb2gray(img);griye çevirmek için

% imhist(img)%histogramını almak için

% g=imadjust(img,[0.5 0.9], [0.3 0.4]);%0.5 altında olan değerleri 0.3 ile

% 0.9 üst ünde olan değer ile 0.4 ile yer deiştirir ve renk değişir

% imshow(g)%imshow ile g görüntülenir

% g=imadjust(img, [0 1], [1 0]);%negatif hale getirir renkleri

% imshow(g)

% g=imadjust(img,[],[],1);k1=imadjust(img,[],[],4);%gama değerleri oanlayarak

% değiştirir

% imshow(k1)%daha da koyulaştırma

% d=im2bw(img)%siyah ve byazdan oluşan bir resim olur lojik değerlr alır

% imshow(d)

% renklile 3 boyutlurenksiz iki boyutluur

% size(img);[M,N]=size(img);whos img; %detaylı resmim olarak bilgi ednme

% %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

% yeni=imresize(img,[600 1000]);imshow(yeni);%resmin tekrar boyutlandırılması sağlanır

% imwrite(img,'Q-75.jpg');%dosyasının uzantısını veismini değiştirerek kaydederizz

% imwrite(img,'Q-100.jpg','Quality',100);%100 kalte kaydetmeyi sağlar ama yine de resim sıkıştırılır

% imwrite(img,'kalite.jpg','Mode','lossless');%kaliteli hale getirmek için kullanılır

%

% imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\back.jpg');

% img2=imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\back.jpg');

% imshow(img2);

% img=imresize(img,[300 300]);img2=imresize(img2,[300 300]);toplam=img+img2;

% imshow(toplam)%iki farklı görüntü eşit olarak boyutlandırılır ve iç içe birleşir.

% %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

% img2=imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\back.jpg');

% img=imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\jerry1.jpg');

% img=imresize(img,[224 224]);img2=imresize(img2,[224 224]);

% toplam=img+img2;

% imshow(toplam);

% y=zeros(224,448,3);

% y(1:224,1:224,:)=img;

% imshow(img);

% imshow(uint8(y));

% imagesc(y)

% imagesc(uint8(y));

% y=zeros(224,448,3);

% y(:,1:224,:)=img;

% y(1:224,225:448,:)=img2;

% imshow(uint8(y))

% iki fotoğraf eşit boyutlndırıldı double int tipine dönüştürüldü

% ve iki footoğraf yan yana birleştirildi

% %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%

% img2=imread('C:\Users\MAC\Desktop\görüntü işleme\back.jpg');

% img2=rgb2gray(img2);

% x=im2double(img2);

% img = 1 - x;

% figure;

% subplot(1,2,1);

% imshow(img2);title('orginal');

% subplot(1,2,2);

% imshow(img);

% rengi negatife çevirmek için ilk önce rengi gri koda çevirirz sonra

% sonra double türüne çekeri 0-1 arasına dönüştürülür ve bizim istediğimiz

% rengin negatifi yani 1 e tamamlayan rakamalar örneğin 0.650 nin

% tammalayanı 0.350 bu negatifi bunun için 1 den tüm sayılar çıkınca negatif

% alınmış olur.figure subplot ile çizdirilir

% %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%